

2. 映像学部カリキュラム・マップ

●：必修科目

◎：履修指定科目

科目分野	学びのゾーン	配当 回生	授業科目の名称	単位 数	関心・ 意欲・ 態度	知識・ 理解	技能・ 表現 (基礎)	技能・ 表現 (応用)	思考・ 判断
基礎科目	外国語	1	●Oral communication I	1	○		◎		
		1	●Oral communication II	1	○		◎		
		1	●Basic English I	1		○	◎		
		1	●Basic English II	1		○	◎		
		2	●Discussion I	1			◎		○
		2	●Discussion II	1			◎		○
		2	◎Media English I	1		○	◎		
		2	◎Media English II	1		○	◎		
		3	Primary English I (単位回復)	1		○	◎		
		3	Primary English II (単位回復)	1		○	◎		
専門基礎科目	基礎演習	1	◎映像基礎演習 I	2	◎				○
		1	◎映像基礎演習 II	2	◎				○
		2	◎映像学入門演習	2	○				◎
	講義	映像文化	1	色彩学	2	○	◎		
			1	写真学概論	2	○	◎		
			1	日本文化と国際交流	2	○	◎		
			1	デザイン論	2	○	◎		
			2	文芸(物語)理論	2	○	◎		
			2	現代芸術論	2	○	◎		
			2	東洋美術史	2	○	◎		
			2	西洋美術史	2	○	◎		
			2	芸能文化論	2	○	◎		
			2	パフォーマンスアート論	2	○	◎		
		映像マネジメント	1	◎コンテンツビジネス概論 I	2	◎	○		
			1	◎コンテンツビジネス概論 II	2	◎	○		
			1	芸術計画概論	2	○	◎		
			1	プロジェクトマネジメント概論	2		◎	○	
			2	情報経済と文化	2	○	◎		
			2	情報産業と社会	2	○	◎		
			2	文化社会学	2	○	◎		
		リニア映像	1	シナリオ基礎	2	○		◎	
		インタラクティブ映像	1	CG/ゲームのための数学	2		◎	○	
			1	企画シナリオ創作論	2		◎	○	
			1	メディアアート論	2	○	◎		
			1	遊戯史概論	2		◎		○
	演習・実習	映像文化	1	映像デザイン演習	2		○	◎	
		リニア映像	1	◎映像制作実習 I	2	○		◎	
			1	◎映像制作実習 II	2	○		◎	
		インタラクティブ映像	1	◎プログラミング演習 I	2	○		◎	
			1	◎プログラミング演習 II	2		○	◎	
			1	デッサン基礎演習	2	○		◎	

科目分野	学びのゾーン	配当 回生	授業科目の名称	単位 数	関心・ 意欲・ 態度	知識・ 理解	技能・ 表現 (基礎)	技能・ 表現 (応用)	思考・ 判断
専門科目	講義	1	映画史Ⅰ	2	○	◎			
		1	映画史Ⅱ	2	○	◎			
		2	映像文化研究	2		○			◎
		2	映画史Ⅲ	2	○	◎			
		2	映像心理学	2		◎			○
		2	映像理論	2		○			◎
		3	映像作品研究Ⅰ	2		◎			○
		2	文化資源学	2	○	◎			
		2	コンテンツマーケティング論	2		◎			○
		2	コンテンツ産業論	2		◎			○
		2	放送文化論	2	○	◎			
		2	映像ジャーナリズム論	2	○	◎			
		3	グローバル・コンテンツ経営	2	○	◎			
		3	知的財産論	2		◎			○
		3	コンテンツファイナンス論	2		◎			○
		3	地域文化コンテンツ創造論	2	○	◎			
	インタラクティブ映像	1	CG概論	2	○	◎			
		1	インタラクティブ・デザイン論	2	○	◎			
		2	インタラクティブ映像機器	2	○	◎			
		2	インタラクティブ映像処理	2		◎	○		
		3	ヒューマン・インタフェース	2		◎		○	
		3	バーチャルリアリティ	2		◎		○	
		3	映像作品研究Ⅱ	2		◎			○
	実習	2	映像人類学実習	2		○		◎	
		2	デジタル・アーカイブ実習	2		○		◎	
		2	プロデュース実習Ⅰ	2				◎	○
		2	プロデュース実習Ⅱ	2				◎	○
		2	CG実習Ⅰ	2		○	◎		
		2	CG実習Ⅱ	2		○	◎		
		2	映像制作実習Ⅲ	2		○		◎	
		2	撮影技術照明実習	2		○		◎	
		2	映像編集技術実習	2		○		◎	
		2	映像表現実習	2		○		◎	
	実習	3	CG実習Ⅲ	2		○		◎	
		3	広告映像表現実習	2		○		◎	
		3	映像音響技術実習	2		○		◎	
		2	インタラクティブ・グラフィックス実習	2		○	◎		
		2	インタラクティブ映像制作実習Ⅰ	2	○		◎		
		2	インタラクティブ映像制作実習Ⅱ	2		○	◎		
		2	インタラクティブ・プログラミング実習	2			◎		○
		3	インタラクティブ・メディア実習	2		○		◎	
		3	ゲーム制作実習	2				◎	○

科目分野		学びのゾーン	配当 回生	授業科目の名称	単位 数	関心・ 意欲・ 態度	知識・ 理解	技能・ 表現 (基礎)	技能・ 表現 (応用)	思考・ 判断
専門科目	外国語専門		2	Reading Skills I	2		○	◎		
			2	Reading Skills II	2		○	◎		
			3	Oral Interpretation I	2	○			◎	
			3	Oral Interpretation II	2	○			◎	
			3	Subtitle Translation I	2				◎	○
			3	Subtitle Translation II	2				◎	○
	キャリア形成		2	◎クリエイティブ・リーダーシップ・セミナー	2	◎	○			
			2	学外映像研修	2・4	◎				○
			2	企業連携プログラム	2	○				◎
	特殊講義		1	特殊講義	1-4					
	演習	共通	3	◎映像文化演習 I	4		○		○	◎
			4	◎映像文化演習 II	4		○		○	◎
		映像文化	3	専門文献講読 I	2		◎			○
			3	専門文献講読 II	2		◎			○
		映像マネジメント	3	専門文献講読 I	2		◎			○
			3	専門文献講読 II	2		◎			○
	卒業研究	共通	4	●卒業研究	4		○		○	◎