

2015 EIZO JUNCTION×CAREER FAIR(ジャンキャリ) プログラム

10/17 SAT	充光館 B1階 301教室		充光館 B1階 情報演習室Ⅱ		充光館 2階 映像演習教室		充光館 2階 CG・ゲームラボ		充光館 3階 自習室 1階 ラウンジ 1階 映像編集実習室	
9:15～9:25	開会式									
9:30～10:25	基調講演(映像学会企画) 株式会社アカツキ ソーシャルゲーム事業部 ゼネラル・マネージャー 山口 修平 様									
10:25～10:30	転換時間(調整時間)									
10:30～11:25 【55分】	10:30	谷崎文香<インタラクティブ> 信用ゼミ「お笑い班」<ビジネス> 『「お笑い」から見るテレビ離れについて 調査』	10:30	高田莉々子<CG> 『3DCGゼミ作品の途中発表について』 李智粹<CG> 『CGアニメーション作りの流れ』	10:30	古川泰至<CG> 『3DCGでのワンカットムービー制作』 松岡知之<映像人類学> 『楽音寺の今』	展示		展示	
	10:50		10:45		10:45					
	11:10	阪急連携企画	11:00	高山貴帆<アニメーション> 『カラクリ館のいろは唄』	11:10	八田友也<CG> 『CGでドラムプレイを再現』				
11:25～11:30	転換時間(調整時間)									
11:30～12:20 【50分】	株式会社 博報堂／ 博報堂DYメディアパートナーズ ＜広告／コンテンツビジネス＞		有限会社 カイカイキキ ＜3DCG／映像コンテンツ＞		株式会社 アーティフィス ＜VR／MR／AR＞		株式会社 スクウェア・エニックス ＜ゲーム＞			
12:20～13:30	昼休憩									
13:30～14:25 【55分】	13:30	大林慶子<CG> 『2DCGと3DCGの融合による表現方法について』	13:30	福留瞳子<映像人類学> 『SUMBA CAVE PROJECT 2015』	13:30	宿南ゼミ「邦画班」<ビジネス> 『映画に関する疑問』	展示		展示	
	13:45	山田佳樹<CG> 『京都国際マンガ・アニメフェスタCMなど』			13:50	米山一美<CG> 『3DCGでの日本アニメ的セルルックアニメーション』				
	14:00	岡田謙一郎<実写> 『ミュージックビデオ』			14:05	宿南ゼミ「テーマパーク班」<ビジネス> 『テーマパークに関する疑問』				
	14:15	川原田彩乃<CG> 『CGでかわいい女の子の造形をする』								
14:25～14:30	転換時間(調整時間)									
14:30～15:20 【50分】	日本放送協会(NHK) ＜実写制作＞		株式会社 drawiz ＜3DCG＞		株式会社 人間 ＜WEBアプリ／コンテンツ企画＞		株式会社 バンプレスト ＜玩具／コンテンツビジネス＞			
15:20～16:20							展示		展示	
16:30～17:25	学生就職委員企画 「仕事研究ディスカッション」									
17:30～17:55	ジャンキャリ・アワード 授賞式									
18:00～19:30	懇親会(映像学部生・研究院生のみ参加可)									

※内容は当日変更する場合があります。