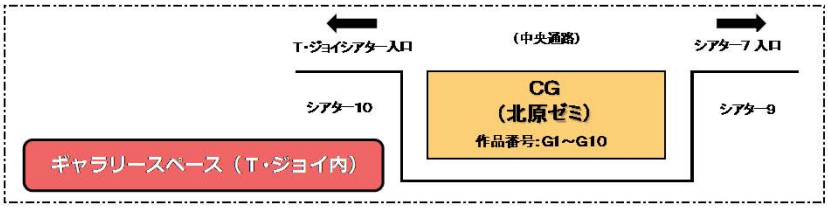
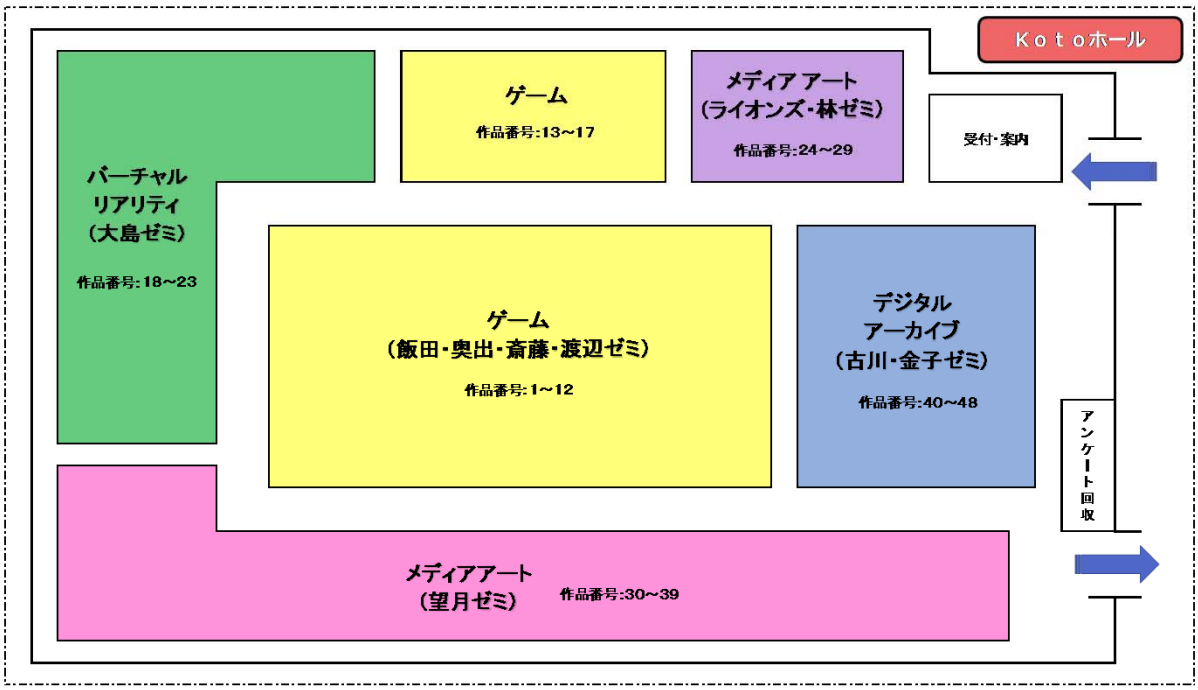
立命館映像展

2016年度 立命館大学 映像学部卒業制作・大学院映像研究科修士制作 合同展示・上映会

展示作品





【CGアニメーション】北原ゼミ

G1	FISHING	木野 皓平
G2	桜ノ木ノ下	髙田 莉々子
G3	5th Antarctic Fleet	八田 友也
G4	One Day In My Daydream	平田 真央
G5	Another One Bites The Dust	古川 泰至
G6	changes	山口 明日香
G7	Attack! Defense! Jan-Ken-Pon!!	依田 智徳
G8	『攻鉄鋼人 五十年目の遺産』特報	米山 一美
G9	カラフル	李 智粋
G10	ランプの森	外間 朱音

【ゲーム】飯田・奥出・斎藤・渡辺ゼミ

1	Dolls	鈴木 健介 田中 俊充
2	VRbone	平松 駿介
3	消化器官	柴田 峻輔
4	VoiceTree	柴田 龍輝
5	みりおん	津田 宝裕
6	バグとり勇者の冒険譚	塩井 裕太
7	mosquito singing	東 拓樹
8	オペレーションKCL	WEI Zhenxiang
9	レシモン	山田 一輝
10	touch me	片山 侑美
11	もしも、幽霊に落語を見せたら。	上森 菜央
12	堀川団地ハコ化計画	林 優来 安本 優
13	DEAD END US.	柳瀬 紗矢花
14	カラクリ館のいろは唄	北原 佑記 高山 貴帆
15	オルターエゴ	HU Yan
16	Poice Erasing System	黒本 瑞稀
17	キャラクターチャート	濱本 愛雅

【バーチャルリアリティ】大島ゼミ

18	投影型ARを利用した歯車機構シミュレーション	水野 脩平
19	バーチャルな音場空間の聴覚と視覚による クロスモーダル体験の研究	関根 健太
20	バーチャルホラーエンタテインメントのための 擬似痛覚提示による恐怖感増強の研究	賀集 美和
21	バーチャルな生態系とのインタラクションの研究	小島 健三
22	MR Gun Display	小野 千晶
23	見せ掛けの身体動作状態の提示による階段昇降感覚提示の検討	櫻井 清花

【メディアアート】ライオンズ・林ゼミ

24	雨のち晴れの日	大野 美香
25	うさぎとかめ	岡田 昂大
26	よるの	加藤 冬華
27	あなたの事が好きと言うかわりに私は赤く、泡になった	髙岸 夕葵
28	奏でてあそぼ、ことりさんスイッチ	谷崎 文香
29	金魚	藤原 千晶

【メディアアート】望月ゼミ

30	奈良団扇のウェブコンテンツ (修士制作)	大宮 守廣
31	ステジケーション Stagication	八木 日向子
32	On the Lotus	竹淵 さゆり
33	かわいい共和国	KANG Sojeong
34	今夜はリターン・バック	望月 聡司
35	Walking in a Crowd	小林 巧実
36	te to te	堀川 晴恵
37	OTOGRAM	髙木 惠
38	リフレクション・ムービー	野田 裕太
39	ヘリアントゥス・アンヌウス	山下 裕英

【デジタルアーカイブ】古川・金子ゼミ

40	バーチャル・水族館の歴史	岡田 陸
41	長屋で暮らした思い出のアーカイブ	籔下 観月
42	日中線のデジタル仮想復元	渡部 太郎
43	外遊びの遊び方に関するデジタルアーカイブ ー「子とろ子とろ」を事例にー	岩田 尚将
44	ゲーミフィケーションを用いた 大阪城3代目天守閣のデジタルアーカイブ	實熊 恵利
45	新選組に関わる歴史的建造物「八木邸」のデジタル復元	牧之瀬 彩佳
46	3DCGを用いた『源氏物語』六条院の庭園再現	松井 紗彩
47	3DCGによるスナックバー空間のデジタルアーカイブ	松田 太輝
48	特殊撮影技術のデジタルアーカイブ	近藤 孝洋