

## 1. 【研究の概要図】

この応募用紙に記載する研究の概要を1頁以内で図式や分かりやすい色を用い、概要図を作成してください。

※様式の変更・追加は不可（以下同様）

研究課題名：視覚障害を考慮したビデオゲームのUIと読み上げ音声の内容開発に関する探索的研究

**研究背景/目的** ビデオゲームは広く楽しまれる娯楽である。

**しかし視覚障害者にとって気軽に遊べる環境とは言えない**

✕ 画面情報を文字や映像以外で認識できない

✕ 文化活動に対する障害者への援助が少ない

**障害の有無にかかわらず  
気軽に楽しめる娯楽を増やすことが課題**

**研究内容** インクルーシブなゲームの実現に向けて、以下を開発。

**容易に使用できるUIデザイン**

より良いボタンの判別方法は？

視覚に頼らないボタン配置は？

Enter

**ゲームに特化した読み上げ音声のデザイン**

内容は？  
声質は？

プレイを邪魔しないためには？

## 研究方法

**分析**



内容分析を行う資料の選定を行い、現在のゲームにおけるUI及び読み上げ音声の特徴を整理する。

**制作**



内容分析より、仮説としてUI及び読み上げ音声をデザインし、その仮説を実現したゲームを制作。

**検証**



アンケート調査および数名へ聞き取り調査を実施し、UI、読み上げ音声の設計妥当性を検討する。

## 研究の特色

- これまで触れられてこなかった、ゲームのUIおよび読み上げ音声の最適化に関する研究である
- 「学術的調査」と「制作」という手法を融合させる独創的な試みの研究である