

報道関係者 各位

2023. 8. 10
<配信枚数3枚>

**【夏休み】小学生と大学生の交流企画
「立命の家 2023ー今年の新発見ー」開催
◆2日間でロボット操縦や科学実験など25の企画を実施◆**

日程：2023年8月23日（水）・24日（木）
場所：立命館大学びわこ・くさつキャンパス

立命館大学の学術系サークル、プロジェクト団体に所属する学生で構成される「立命の家 2023 実行委員会」は、夏休みの地域交流イベント「立命の家 2023」を開催します。

「立命の家」は、地域交流の一環で本学びわこ・くさつキャンパス近郊の小学生を対象に、学生が主体となって体験学習を企画・運営しているイベントです。「自発的な体験型学習の機会として、学校という枠組みを越えた地域の学びの場を子どもたちに提供したい」という学生たちの思いが発端となり、2001年度より毎年夏休みに実施しています。本年度で22回目を迎え、2日間で約200名の小学生たちの参加を予定しています。

今年度は、より多くの小学生に多様な企画を体験してもらえるようにと13団体が工作体験やパソコンでのプログラミング、科学や物理の実験などを、2日間にわたり実施いたします。

本企画を通じて、小学生と大学生の交流をはかり、双方にとって楽しみながら成長できる機会にしたいと考えています。

記

日 時：2023年8月23日（水）・8月24日（木）10:00～15:00（予定）

場 所：立命館大学びわこ・くさつキャンパス

対 象：小学生（3年生以下は保護者同伴）

※定員に達したため申込みは終了いたしました。

スケジュール：別紙をご参照ください。

参加費：1人1000円 ※1日分の料金（2企画（午前1企画・午後1企画）参加可）

主 催：立命の家 2023 実行委員会

※スケジュールおよび参加団体は別紙をご覧ください。

以上

本リリースの配布先：草津市政記者クラブ

●取材・内容についてのお問い合わせ先

立命館大学 BKC 学生オフィス 担当：西川・宮田

TEL.077-561-3920

Email. ritsuie@st.ritsumei.ac.jp

※8月11日（金）～20日（日）は夏期一斉休業期間となり、閉室しています。

【「立命の家 2023」プログラム】

	8月23日 水曜日	8月24日 木曜日
午前の部	① なんでもなるの？わくわくドキドキ 科学の不思議発見隊 【ライフサイエンス研究会】 ② 惑星モビールを作ろう！ 【草津天文研究会】 ③ 実践的なプログラミングを学ぼう 【ロボット技術研究会】 ※5年生以上対象 ④ ロボットを動かそう 【Ri-one】 ※4年生以上対象 ⑤ レッツエンジョイスポーツ 【ルートキャリア】 ⑥ 自分だけの葉を作ろう！ 【Painting & Comics】	① スクラッチでプログラミングをやってみよう！ 【立命館コンピュータクラブ(RCC)】 ※5年生以上対象 ② なんでもなるの？わくわくドキドキ 科学の不思議発見隊 【ライフサイエンス研究会】 ③ なぜ紙飛行機は飛ぶの？ 【立命館大学飛行機研究会】 ④ ロボットを動かそう 【Ri-one】 ※4年生以上対象 ⑤ レッツエンジョイスポーツ 【ルートキャリア】 ⑥ 手芸体験 【手芸サークル Rowan】
午後の部	⑦ 紙コップスピーカーを作ろう！ 【音響工学研究会】 ⑧ 惑星モビールを作ろう！ 【草津天文研究会】 ⑨ 実践的なプログラミングを学ぼう 【ロボット技術研究会】※5年生以上対象 ⑩ 簡単シューティングマスター ～ゲームを楽にクリアしよう～ 【RiG++】 ※4年生以上対象 ⑪ レゴで遊ぼう！ 【立命館大学レゴ部】 ⑫ 身近な物理学 【物理科学研究会】 ⑬ 自分だけの葉を作ろう！ 【Painting & Comics】	⑦ 紙コップスピーカーを作ろう！ 【音響工学研究会】 ⑧ スクラッチでプログラミングをやってみよう！ 【立命館コンピュータクラブ(RCC)】 ※5年生以上対象 ⑩ なぜ紙飛行機は飛ぶの？ 【立命館大学飛行機研究会】 ⑪ 簡単シューティングマスター ～ゲームを楽にクリアしよう～ 【RiG++】 ※4年生以上対象 ⑫ レゴで遊ぼう！ 【立命館大学レゴ部】 ⑬ 手芸体験 【手芸サークル Rowan】

午前の部 10:00～11:30

午後の部 13:15～14:45

※参加者は午前・午後それぞれ一つずつ企画に参加いただけます

※同じ団体が実施する企画は午前と午後で同様の内容です。

◇交流会(12:30～13:00)ではアカペラサークル Song-genics 演奏を披露します

【参加団体の紹介】

立命館コンピュータクラブ (RCC)

情報科学を主な研究テーマとしています。利便性向上に向けたプログラミング、CG や音楽制作などのデジタルアート研究、コンピュータとその活用方法についての普及活動に取り組んでいます。

ロボット技術研究会 (RRST)

ロボット製作に関する知識・技術の習得や向上のため、日常活動として製作・実験を行っています。ロボットコンテストへの出場、積極的な地域交流活動も行っています。

RiG++

情報理工学部の授業で得た専門性と知識を活かし、ゲーム・CG の作成をメインに活動しています。作品をコンテストへ応募したり、自作のゲームの体験交流を地域の子供向けに行っています。

音響工学研究会

オーディオ機器の製作、評論、音響工学についての研究及び活動を通じて得た知識を正課に活かすことを目的に活動しています。

Ri-one

RoboCup プロジェクトに参加することによって、プログラミングを始めとした情報科学の技術・知識を磨き、それを正課の授業に活かすことを目的に活動しています。

飛行機研究会 RAPT

毎年、びわ湖で行われる「鳥人間コンテスト選手権大会」での優勝を目指し、日々活動しています。製作だけでなく、ものづくりの魅力や鳥人間の楽しさを伝えるために、地域交流も行っています。

ライフサイエンス研究会

「子供たちに科学を好きになってもらおう！」を合言葉に、関西圏を中心に地域の小学校や児童館へ出張して身近な道具を使って科学実験を披露しています。

草津天文研究会

地域からの依頼や学園祭などで自作のプラネタリウムの公演や子どもたちと工作する交流企画を実施しています。

立命館大学レゴ部

レゴ部では、部員個々人もしくは複数人でレゴのオリジナル作品を制作しています。地域交流や作品の制作・展示などを通じ、レゴの魅力や物作りの面白さを発信しています。

ルートキャリア

ルートキャリアは「子ども」「スポーツ」「教育」という3つの分野を軸に活動しています。得意なスポーツを活かして、地域の子どもたちと関わっています。

Painting & Comics

創作活動を通してそれぞれが持つ技術の向上と部員との交流を目指して活動しています。

手芸サークル Rowan

手芸の楽しさや面白さを広めることを目的として活動をしています。普段は各々活動で作成した作品を学園祭にて販売したり、京都市内の児童館にて子供向けに手芸を教えたりしています。