

中国

における

デジタルゲーム 生成AIサービス

をとりまく ビジネス エコシステム



2026年度特別講演会

講師：中村 彰憲 氏
(立命館大学映像学部教授)

5/29 [Fri.]

16:40-18:10

立命館大学衣笠キャンパス
平井嘉一郎記念図書館カンファレンスルーム
+ オンラインライブ配信

参加無料 (要事前申込)

お申込み・お問合せ：立命館孔子学院

603-8577京都市北区等持院北町56-1アカデミア立命21内
TEL 075-465-8426 Mail koza@st.ritsumeikan.ac.jp
<https://www.ritsumeikan.ac.jp/confucius/>

現在、中国ゲーム産業は市場規模において世界最大級へと成長している。さらに、関連するデジタルコンテンツ産業に目を向けると、業界自体はいまだ黎明期にありながらも、中国発のサービスがすでにグローバル市場を席捲している分野が存在する。それが動画・画像生成AIサービスである。本講義では、従来あまり研究対象とされてこなかったこれらの分野について、主にコロナ禍以降の産業環境の変化を踏まえながら解説する。