電子情報デザイン入門C(4回目)演習シート

2004/5/10 藤野 毅

【linux に慣れる】: windows のように使えます.

- 1. メニューからブラウザを立ち上げる
- <u>http://www.yahoo.co.jp</u>にアクセスして、「C 言語」で検索する
 ⇒C 言語の勉強のためのサイトがいろいろ見つかります.プログラミング経験のある人は自主的に
 勉強しましょう!

【unix のコマンド練習】: いろいろな操作は「コマンド」で実行します.

1.	端末エミュレータを立ち上げる	Γ]	
2.	端末エミュレータからブラウザを立ち上げる	Γ]	
3.	数値計算ソフト	Γ]	
	(ア)1+2			
	(┤)5+2*3			
	(ウ)a=2, b=3, c=a+b, c			
	(エ)exit でコマンド終了			
4.	時計の表示	Γ]	
5.	カレンダーを表示する	Γ]	
6.	どんなファイルがあるかを調べる	Γ]	
7.	テキストファイルの中身を見る	Γ] []
8.	上記 6,7 コマンドの使用法を調べる	Γ]	
9.	時刻を知る	Γ]	
10.	今まで入力したコマンドの一覧	Γ]	
11.	端末エミュレータの終了	Γ]	

【C プログラムを作って実行する】

- 1. 端末エミュレータを立ち上げる
- 2. %emacs hello.c & でエディタを起動して下記の内容を入力する
 - ・最後の「&」は「バックグラウンドジョブの実行」を指示しており、端末エミュレータにプロンプ
 トが帰ってきます.「&」がなくても emacs の起動は正常に行われます.

#include <stdio.h> main() { printf("Hello C world!¥n"); } 【超基本的なエディタの使い方】 ・カーソルの移動 Ε] [٦ ・改行
 ・
 文字の
 削除
 Γ] [٦

3. %ctrl-x-ctrl-s でファイルを保存する

- 4. 入力が終わったら、「1s」および「cat」コマンドでできたプログラムファイルを確認する.
- 5. 別の端末エミュレータを立ち上げる
- 6. %gcc -o hello hello.c と入力してプログラムをコンパイルする
- 7. 「ls」コマンドで hello という実行ファイルができていることを確認する.
- 8. %. /hello と入力してプログラムを実行する.
- 9. もし 5,6 でエラーメッセージが出力されたり,正常に実行がされなかったときは emacs エディタで プログラムを修正し,%ctrl-x-ctrl-s で修正結果を保存する.
- 7. %ctrl-x-ctrl-c で emacs エディタを終了する

```
【ファイルのコピー,名前の変更,消去】
```

1. hello.cを showname.cというファイル名でコピー(複製)する. Γ ٦ 2. showname.cを emacs エディタで編集して下記のように変更する.(名前は自分の名前にすること.) #include <stdio.h> main() { printf("Hello C world!¥n"); printf("My name is Takeshi Fujino! ¥n"); ←追加場所 } 3. コンパイルする. Γ] [4. 実行する ٦ 5. showname を outname というプログラム名に変更する Γ ٦ 6. outname を実行する] 7. outname を消去する Γ ٦

【linux ログインのためのパスワードを変更する】

1. パスワード変更

【Advance】: 演習時間が余った人のために

1. 本日のプログラムは、ソースファイルに書いた文字列を"オウム返し"に出力するだけなので面白 くないですね.

Γ

٦

- 2. たとえば、計算をさせるならば、出力部を printf("%d¥n"、3+4);とやれば、計算結果「7」を出力 してくれます. hello.cをコピーして keisan.cを作ってコンパイル&実行してみましょう.
- 3. 上記の方法では、小数の計算結果は出力できない. どうすればよいか?これはちょっと難しいかも しれませんね.
 - [

]

 入力する数字をプログラム時に指定する必要があるのは大変ですね、プログラム実行時に、任意の 数字を入力して計算を実行する方法は、次週紹介します.お楽しみに!