

平成9年度 研究実績報告書

本年度は、研究申請書の計画・方法にしたがって、主にキャンパスにおけるC S C Wを念頭においた下記の実証実験を行ない報告書を作成した。それぞれの報告書は以下のURLにおいて公開している。<http://www.ritsumei.ac.jp/kic/hosoik/project/MP/top.html>

1) デジタルスクエア (キャンパスにおける学生活動支援システム) 大学キャンパスに常設する情報提供システムとして、「移動支援システム」、「個人情報掲示板」、「意見・意識集約システム」、「口コミ情報配信システム」等からなるデジタルスクエアを構想し、ウェブサーバーとブラウザを標準とする実験システムを構築した。また、本年度の立命館大学学園祭 (1997年11月1日～3日) においてこのシステムを来場者に提供して、利用者の反応に関する種々のデータを得た。

2) モバイルオリエンテーリング (高速モバイルネットワークを用いたゲーミング)
PHSの32K高速通信サービスの開始に伴い、モバイルツールを用いた新しい双方向的な利用方法として、ウェブサーバーとPHS+ノートパソコン+デジタルカメラでオリエンテーリングゲームを行うシステムを開発した。1997年8月と11月、2回にわたって実証実験を行いシステムの運営について検証するとともに、オリエンテーリングだけではなく、観光支援、地域産業活性化支援、社会教育支援、授業支援などの応用可能性について多くの知見を得た。

以上

BACK